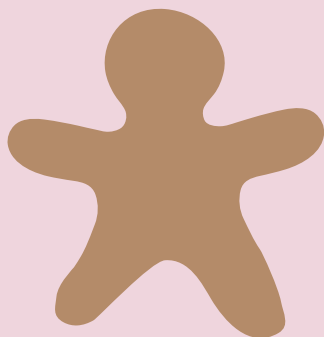


à la re-★  
cherche  
du petit  
★ ★ bon-  
homme de  
pain d'  
épices ★  
Jeu de  
pâte

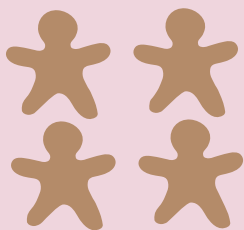


Ville  
de

Ch  
alm  
ont

Ville du  
graphisme

du 22  
au 29  
décembre





à la re-★  
cherche  
du petit  
★★ bon-  
homme de  
pain d'  
épices ★

★★★★★  
cours, cours  
aussi vite  
que tu peux,  
★★★ tu ne  
m'attraperas  
pas ! ★★★

Après avoir sauté du four et s'être enfui par la fenêtre de la maison de la vieille dame, le Petit Bonhomme de pain d'épices se mit à courir en lui criant « *tu peux courir tant que tu voudras ! Jamais tu ne pourras m'attraper !* ». La vieille dame, surprise, se mit à courir après, en lui criant : « *Petit Bonhomme de pain d'épices, reviens, reviens !* ». Mais il fit la sourde oreille et continua son chemin.

Après avoir échappé à la vieille dame, puis au cochon, à la vache, au fermier et son fils, au cheval, tout en leur criant : « *Vous pourrez courir tant que vous voudrez, jamais vous ne pourrez m'attraper ! C'est moi le plus rapide !* », il s'arrêta net devant une rivière.

Tous crièrent : « *te voilà bien pris maintenant !* ». « *Je suis plus malin que vous, je trouverai bien une solution* » leur répondit-il.

Il accepta l'aide d'un renard qui lui proposa de lui faire traverser la rivière sur son dos. Malheureusement, le renard qui finit par l'attraper par les dents, n'en fit qu'une bouchée.

C'est ainsi que se termine l'histoire du Petit Bonhomme de pain d'épices, le plus rapide de tous !

Mais comme tout conte qui se doit d'avoir une fin joyeuse, nous allons tenter de la réécrire.

Nous allons sauver et reconstituer le petit bonhomme de pain d'épices (voir dessin au dos), que le renard recracha en 8 morceaux et qu'il projeta dans les 8 quartiers composant le cœur de ville de Chaumont.



# ta mission

1 Indique le nom des 8 bâtiments sur lesquels figure la silhouette du Petit Bonhomme de pain d'épices. (Suis les indices de la rue ou du quartier concerné....)

2 Pour chaque bâtiment, indique le numéro qui figure sur la silhouette (de 1 à 8).

**Quartier 1** Situé à l'entrée Nord du cœur de ville, je suis un espace converti en « silos éphémères ».

\_\_\_\_\_ n° \_\_\_\_\_

**Quartier 2** Dans la « vieille ville », je suis située dans la rue portant le nom d'un célèbre officier chaumontais, devenu Général sous la Restauration (1783–1837).

\_\_\_\_\_ n° \_\_\_\_\_

**Quartier 3** Je surveille toutes les rues commerçantes du centre-ville. Je suis un édifice construit de 1787 à 1790 sur les plans de l'architecte François-Nicolas LANCRET, inscrit au titre des monuments historiques depuis 1926.

\_\_\_\_\_ n° \_\_\_\_\_

**Quartier 4** Je rends hommage au fondateur de la ganterie de Chaumont et ancien Maire de notre ville de 1882 à 1894, j'y suis une bâtisse dédiée au monde associatif.

\_\_\_\_\_ n° \_\_\_\_\_

**Quartier 5** Mon cœur bat tous les samedis matins. Construit entre 1882 et 1884 sur les plans de l'architecte chaumontais Dupuy, je suis un exemple rare d'architecture métallique rappelant le style « Baltard »..

\_\_\_\_\_ n° \_\_\_\_\_

**Quartier 6** Dans une rue que « je porte comme un gant », on m'y fit la cour au temps de la Noblesse.

\_\_\_\_\_ n° \_\_\_\_\_

**Quartier 7** Fondée en 1837 par Mlle Agathe Oudinot, j'y suis accueilli de « main de maître ».

\_\_\_\_\_ n° \_\_\_\_\_

**Quartier 8** Situé à l'entrée Ouest du cœur de ville, je suis le lieu incontournable pour se « faire une toile ».

\_\_\_\_\_ n° \_\_\_\_\_

Comme un jeu peut  
en cacher un autre,  
dès le 29 décembre,  
découvrez ce conte  
revisité à travers le  
monde en retrouvant  
une série de cartes  
postales dans  
les commerces  
participants.



Nom ○ \_\_\_\_\_

Prénom ○ \_\_\_\_\_

Adresse ○ \_\_\_\_\_

Numéro de téléphone ○ \_\_\_\_\_

École Fréquentée ○ \_\_\_\_\_